

El 11 de junio de 1962, Carl, un preso de Alcalente, encuentra la forma de darse a la fuga. Su esperanza de salir con vida de la cárcel dependerá de asesinar presos, pandillas y policías en medio del caos por conseguir llaves, vidas y armas.

¡Bienvenido a Alcalente, la cárcel más peligrosa del mundo!

DE QUE SE TRATA

Fuga de Alcalente es un roguelike para Spectrum 48kb programado íntegramente en Basic puro. Aunque las habitaciones (salas) no cambian en cada inicio si que lo hacen los enemigos y objetos. Carl, nuestro protagonista, posee un inventario de objetos, puntos de vidas para sobrevivir, esperanza que necesitará para ganar el juego y fuerza para enfrentar a los enemigos. La vida inicial de Carl es 6, la esperanza es 10 y su fuerza es 2, su propia fuerza fisica.

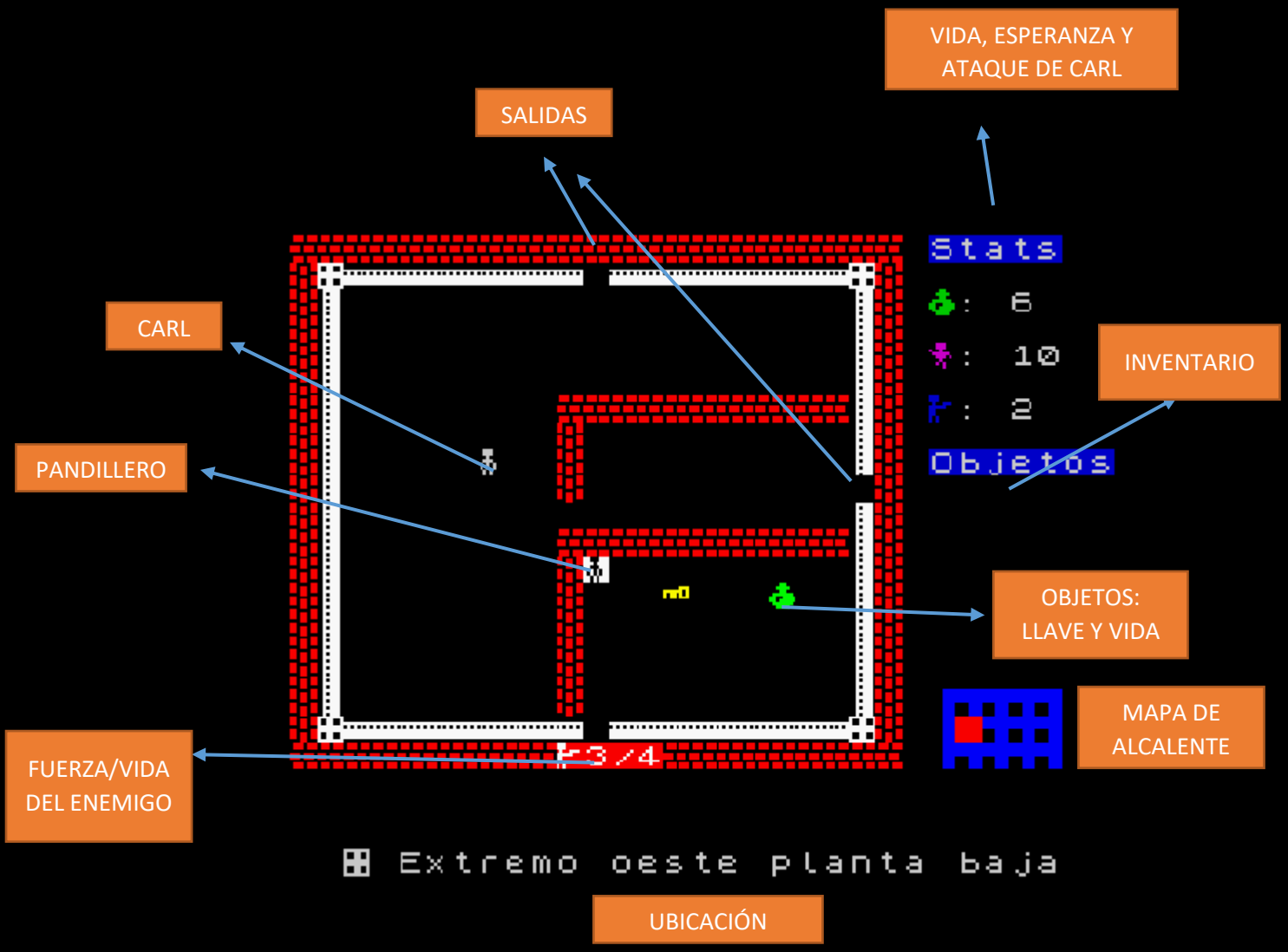
OBJETIVO

Carl debe obtener más de *50pts de esperanza* para poder salir por la puerta principal ubicada en la planta baja zona este. Consigue esperanza matando a los policías de guardia, pandilleros y presos que intentarán evitar tu escape. Carl también consigue esperanza tomando llaves , las cuales además le servirán para abrir puertas, pero cuidado porque los policías cerrarán las puertas en cuento te vayas de la sala.

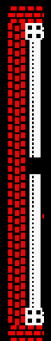
LA PANTALLA

MANDOS INICIALES

Q: Arriba | A: Abajo | O: Izquierda | P: Derecha | 1: Reiniciar



OBJETOS



Palo: Da 1 de fuerza a Carl

Cuchillo: Da 2 de fuerza a Carl

Arma: Da 3 de fuerza a Carl

Llave: Da 2 de esperanza a Carl y permite abrir puertas

Vida: Da 1 de vida a Carl

COMBATES

Los combates en Alcalente son automáticos. El primer golpe lo dará el enemigo por lo que, si la fuerza del enemigo es igual o mayor a la vida de Carl, él morirá sin dar posibilidad a responder. De lo contrario, luego de que el enemigo da el primer golpe tocará el turno de Carl el cual hará un daño equivalente a su fuerza a la vida del enemigo.

Ten en cuenta que combate seguirá hasta que alguno de los dos muera.

La fuerza y vida del enemigo de la sala se puede ver en la parte inferior:



Cuando un enemigo es derrotado, su fuerza +2 incrementará la Esperanza de Carl, por lo que resulta importante matar enemigos. -

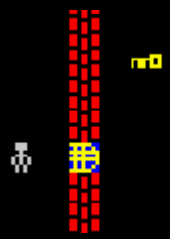
LA CLAVE

La clave para ganar y poder escapar de Alcalente es evitar enemigos en tanto se pueda mientras aumentamos la vida y fuerza de Carl. Usa las paredes y objetos mismos para cubrirte de los enemigos y poder engañarlos, en principio no resulta sencillo, pero con práctica lo lograrás.



Corre por encima de los enemigos, no siempre te agarrarán o te buscarán pelea, aunque te persigan puedes ir a otra sala y ellos no te seguirán.

Cambia llave por llave. Las llaves dan 2 de esperanza, usar una llave para tomar otra y más si la misma esta acompañada de otro objeto o vida es una forma de avanzar ya que no solo te quedaras con la llave que usaste para entrar, sino que habrás aumentado en 2 tu esperanza.



PURE BASIC
Basic puro

©2026 MemSoftware - Mariano E.M. Chiaverano.
http://czarg.speccy.org
https://memsoftware.itch.io/
Trabajado con: CZ Spectrum, BasinC, Photoshop, Bloc de notas, Word y Google Flow IA.

100% HUMAN CREATED CONTENT

El 100% de el código de este juego fue creado por un ser humano. La portada fue creada por IA y trabajada en programas de edición.